



MOAD BENAYADI

UX/UI Designer

Disponibilité immédiate | Mobile sur toute la France

Designer passionné avec près de **8 ans d'expérience**, j'ai toujours fait évoluer ma carrière : du design graphique print, vers le design digital, puis vers **l'UX/UI et les interfaces web, mobiles et IHM**. Aujourd'hui, je m'intéresse aux enjeux liés à **l'IA dans le design**. J'allie **design thinking, éco-conception et prototypage** pour créer des expériences utilisateur intuitives, esthétiques et durables, adaptées aux besoins **B2B et B2C**.

Portfolio ↗ - Linkedin ↗

+33 7 67 25 43 23
benayadimoad@gmail.com
75000 Paris, France

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Master Design d'Interface Multimédia et Internet

- Université Sorbonne Paris Nord
Septembre 2022 – Juin 2024

Licence Professionnelle Webdesigner Intégrateur

- Université La Rochelle
Septembre 2021 – Août 2022

Licence Professionnelle Systèmes Informatiques Répartis

- FST de Marrakech
Septembre 2019 – Juillet 2020

Technicien Spécialisé en infographie

- ISGI de Marrakech
Septembre 2014 – Juin 2016

COMPÉTENCES

Expérience utilisateur (UX) : Entretiens directif et semi-directif, Parcours utilisateur, Benchmarks, Persona et Proto Persona, Journey map, Storyboard.

Interface utilisateur (UI) : Design d'interaction Web et Mobile, Interface Utilisateur, Prototypage, Wireframe, Conception de systèmes, Low-High Mockups.

Outils d'analyse : KPIs, Tests A/B, Analyse d'ergonomie.

Méthodologies : Agile (Scrum, Design sprint..), Design Thinking, Design responsable, Design circulaire, éco-conception.

Logiciels : Figma, Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, Xd), Figjam, Jira, Trello, Sktech, Gitlab/GitHub.

Technologies : HTML5, CSS / SCSS, JS, REACT, PHP, MySQL, WordPress.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

UX/UI Designer

Orange – Châtillon, France
Octobre 2022 – Novembre 2024

- Refonte d'une application interne B2B/B2C avec tests utilisateurs et Design System d'Orange.
- Création d'interface pour l'intranet interne d'Orange.
- Conception d'interfaces digitales et physiques en intégrant l'éco-conception.
- Transformation de maquettes Figma en interfaces interactives, en lien avec les développeurs.
- Animation d'ateliers UX et tests utilisateurs pour améliorer ergonomie et accessibilité.
- Collaboration étroite avec Product Managers, Product Owners, et développeurs pour concevoir des solutions alignées sur les besoins utilisateurs et les objectifs business.
- Participation à des projets de design circulaire pour réduire l'impact écologique des interfaces.

UX/UI Designer et intégrateur Web

STRATEG.IN – Toulouse, France
Avril 2022 – Août 2022

- Conception d'interfaces optimisées pour ERP et outils métiers.
- Création de prototypes interactifs avec Figma.
- Intégration Web (HTML, SCSS, React.js).
- Tests utilisateurs et amélioration UX basés sur les retours terrain.
- Intégration web et optimisation SEO des interfaces (balises H1, H2, méta descriptions).

Infographiste PAO

IMPEPACK – Marrakech, Maroc
Septembre 2016 – Février 2021

- Conception et application d'identités visuelles (logo, charte graphique..).
- Création de supports print (packagings, affiches, brochures...).
- Supervision des impressions et validation des BAT pour garantir un rendu fidèle.
- Gestion complète de la chaîne graphique, de la conception à la production.
- Collaboration avec les imprimeurs pour assurer la cohérence technique.
- Application des normes d'impression en offset, flexographie et numérique sur divers formats et supports.
- Maîtrise de la gestion des couleurs et de la manipulation des appareils colorimétriques, notamment du spectrophotomètre.

LANGUES

- Français** : Bilingue (C1 - TCF)
- Anglais** : Courant (C1 - Linguaskill)
- Arabe** : Native